

GUIDELINE BOOK



Indonesian Olympiad of Dentomaxillofacial Radiology
2026



2026

KARGI

Daftar Isi

Hal

Daftar Isi	2
Overview IODR 2026	3
I. Petunjuk Umum Pelaksanaan	4
II. Petunjuk Teknis	4
Bentuk Kegiatan	4
Peserta Kompetisi	4
Materi Perlombaan	4
Syarat Pendaftaran dan Sistem Pembayaran	6
Ketentuan Kompetisi	6
Sistem Kompetisi	7
Ketentuan Tambahan	16
Ketentuan Diskualifikasi	16
III. Hadiah Pemenang	16



Overview

Indonesian Olympiad of Dentomaxillofacial Radiology (IODR) 2026 merupakan ajang kompetisi ilmiah nasional yang bertujuan untuk menguji, mengasah, dan mengembangkan kompetensi mahasiswa program sarjana dan profesi kedokteran gigi se-Indonesia dalam bidang radiologi dentomaksilofasial secara komprehensif. Kompetisi ini dirancang untuk menilai kemampuan analisis, interpretasi, dan penalaran diagnostik berbasis kasus klinis dan radiografis.

Kompetisi ini pertama kali diselenggarakan pada tahun 2013, bertepatan dengan Simposium Nasional IKARGI ke-13 di Bandung, Jawa Barat, dan sejak saat itu secara konsisten menjadi kegiatan ilmiah yang selalu menyertai rangkaian Simposium Nasional yang diselenggarakan oleh IKARGI.

Ruang lingkup materi kompetisi meliputi interpretasi kasus radiografi dentomaksilofasial, penerapan prinsip proteksi radiasi, pemahaman teknik radiografi dentomaksilofasial, serta penguasaan konsep dasar fisika radiasi dan biologi radiasi. Dengan cakupan tersebut, IODR tidak hanya menilai kemampuan mengenali gambaran radiografis, tetapi juga memastikan peserta memahami landasan ilmiah dan aspek keselamatan dalam praktik radiologi kedokteran gigi.

IODR 2026 diharapkan dapat terus mendorong standar keunggulan akademik, memperkuat budaya ilmiah, serta membangun jejaring kolaboratif antar institusi pendidikan kedokteran gigi di Indonesia dalam mendukung kemajuan radiologi dentomaksilofasial nasional.

Mari adik-adik mahasiswa FKG se-Indonesia, ramaikan kompetisi ini.

Vini, Vidi, Vici

Ewako!



GUIDELINE BOOK

I. PETUNJUK UMUM PELAKSANAAN

A. Waktu Pelaksanaan

- 1 – 30 April 2026 Pendaftaran dan pengumpulan formulir
- 4 Mei 2026 *Technical meeting* babak penyisihan (daring)
- 6 Mei 2026 Babak Penyisihan (daring)
- 31 Mei 2026 *Technical meeting* babak semifinal dan final (daring)
- 4 Juni 2026 Babak semifinal dan final (luring)

B. Tempat Pelaksanaan Babak Semifinal dan Final

Aula Fakultas Kedokteran Gigi Universitas Hasanuddin, Makassar

C. Pelaksana

Panitia IODR 2026 di bawah naungan panitia Simnas XIII Ikatan Radiologi Kedokteran Gigi Indonesia (IKARGI) tahun 2026

II. PETUNJUK TEKNIS

A. Bentuk Kegiatan

Kegiatan ini berbentuk lomba olimpiade radiologi kedokteran gigi yang terdiri atas **2 (dua) babak**, yaitu :

1. Babak Penyisihan : secara daring melalui aplikasi Kahoot
2. Babak Semifinal dan Final : secara luring di Makassar

B. Peserta Kompetisi

1. Peserta adalah mahasiswa/i S1 dan/atau program profesi dokter gigi.
2. 1 tim terdiri dari 2 orang mahasiswa yang berasal dari universitas yang sama.
3. Setiap IPDG dapat mengirimkan tim tanpa batasan jumlah tim.
4. Setiap tim harus dibimbing oleh satu orang pembimbing.

C. Materi Perlombaan

1. Referensi:

- a. *Oral Radiology-Principles and Interpretation 7th ed 2014 (Stuart C.White & Michael J.Pharaoh)*
- b. *Essentials of Dental Radiography and Radiology 5th ed 2013 (Eric Whaites & Nicholas Drage)*



Materi perlombaan merupakan materi seputar wawasan kognitif yang terkait dengan ilmu radiologi kedokteran gigi, antara lain berupa :

- **Fase Penyisihan (daring)**
 - a. Materi Radiologi Dasar (40%)
 - 1) Biologi dan fisika radiasi
 - 2) Prinsip proteksi radiasi
 - 3) Peralatan Sinar-X
 - 4) *Digital imaging & film imaging*
 - b. Teknik Radiografi, Kualitas/Mutu, dan Anatomi Radiologi (40%)
 - 1) Radiografi intraoral (periapikal – paralel/bisektris –; bitewing; oklusal); teknik dan indikasi; kesalahan radiografi
 - 2) Radiografi panoramik; indikasi, teknik dan kesalahan radiografi
 - 3) Kualitas/mutu radiografi intraoral dan panoramik
 - 4) Anatomi radiografi intraoral dan panoramik
 - c. Interpretasi Radiografik (20%)
 - 1) *Dental caries*
 - 2) *Periodontal diseases*
 - 3) *Inflammatory disease*
 - 4) *Cysts*
 - 5) *Dental anomalies*
- **Fase Semifinal dan Final**
 - a. Materi Radiologi Dasar (10%)
 - 1) Biologi dan fisika radiasi
 - 2) Prinsip proteksi radiasi
 - 3) Peralatan Sinar-X
 - 4) *Digital imaging & film imaging*
 - b. Teknik Radiografi, Kualitas/Mutu, dan Anatomi Radiologi (40%)
 - 1) Radiografi intraoral (periapikal – paralel/bisektris –; bitewing; oklusal); teknik dan indikasi; kesalahan radiografi
 - 2) Radiografi panoramik; indikasi, teknik dan kesalahan radiografi
 - 3) Radiografi ekstraoral lainnya; teknik dan indikasi
 - 4) Kualitas/mutu radiografi intraoral dan panoramik; ekstraoral lainnya
 - 5) Anatomi radiografi intraoral dan panoramik
 - c. Interpretasi Radiografik (50%)
 - 1) *Periodontal diseases*
 - 2) *Inflammatory disease*
 - 3) *Cysts*
 - 4) *Benign tumors*
 - 5) *Paranasal sinus diseases*
 - 6) *Temporomandibular joint disorders*
 - 7) *Salivary gland diseases*



- 8) *Trauma*
- 9) *Dental anomalies*
- 10) *Other bone disease*

D. Syarat Pendaftaran dan Sistem Pembayaran

1. Peserta mendaftar melalui *website* Simposium Nasional IKARGI XIII 2026 (<https://simnas.ikargi.or.id/iodr-2026/>).
2. Peserta melakukan pembayaran biaya kontribusi pendaftaran sebesar Rp.300.000,- per tim dan dapat dibayarkan melalui transfer ke nomor rekening 152-0000-996161 (Mandiri a.n Simposium Nasional XIII IKARGI). Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi melalui WA ke drg. Mohammad Zally Wahab (0852-1043-8472).

E. Ketentuan Kompetisi

1. Babak Penyisihan

- Peserta/perwakilan peserta wajib mengikuti *technical meeting*, dan peserta akan dianggap menyetujui segala keputusan hasil dari *technical meeting* jika peserta berhalangan hadir dengan alasan apapun.
- Peserta wajib mengenakan baju rapi dengan jas almamater saat lomba.
- Peserta wajib hadir di *zoom meeting* 15 menit sebelum kegiatan lomba berlangsung.
- Peserta diwajibkan mematuhi tata tertib selama lomba.
- Pada babak penyisihan secara daring (menggunakan aplikasi *Kahoot*) setiap tim wajib menyediakan 2 *laptop/tablet* bukan *handphone* apalagi PC/komputer *fixed*.
- Panitia akan memandu teknis penggunaan aplikasi *Kahoot* untuk babak penyisihan ketika *technical meeting*.
- Peserta harus bertindak jujur dan tidak berbuat curang; jika ditemukan berbuat curang dalam bentuk apapun maka peserta akan didiskualifikasi.
- Hasil dari babak penyisihan akan lolos masuk babak semifinal yang akan diikuti oleh beberapa tim peserta dengan nilai akumulasi tertinggi dari keseluruhan sesi babak penyisihan. Jumlah tim peserta yang lolos ke babak semifinal akan diumumkan ketika saat penutupan banyak penyisihan.
- Tim yang dinyatakan masuk ke babak semifinal wajib melakukan konfirmasi kehadiran melalui pesan singkat Whatsapp ke drg. Mohammad Zally Wahab (0852-1043-8472) maksimal H+3 babak penyisihan.
- Bila ada tim yang lolos ke babak semifinal namun mengundurkan diri atau tidak melakukan konfirmasi hingga batas waktu yang ditentukan, maka tim dengan peringkat di bawahnya dapat maju ke babak semifinal untuk menggantikan posisi tersebut.



2026

ANMAS

2. Babak Semifinal dan Final

- Peserta/perwakilan peserta wajib mengikuti *technical meeting*, dan peserta akan dianggap menyetujui segala keputusan hasil dari *technical meeting* jika peserta berhalangan hadir dengan alasan apapun.
- Peserta harus bertindak jujur dan tidak berbuat curang; jika ditemukan berbuat curang dalam bentuk apapun maka peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta wajib mengenakan baju rapi dengan jas almamater.
- Peserta wajib hadir 30 menit sebelum kegiatan lomba berlangsung.
- Peserta akan dianggap gugur (*disqualified*) jika peserta tidak hadir lebih dari 15 menit dari waktu yang telah ditentukan.
- Peserta diwajibkan mematuhi tata tertib selama di area lomba.
- Peserta melakukan registrasi ulang di tempat pelaksanaan dengan membawa Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) asli atau surat keterangan mahasiswa.
- Setiap tim dari IPDG yang sama didampingi oleh 1 orang dosen pendamping.
- Sistem penilaian mutlak berada di tangan dewan juri.

F. Sistem Kompetisi

1. Babak Penyisihan – Daring (by Kahoot)

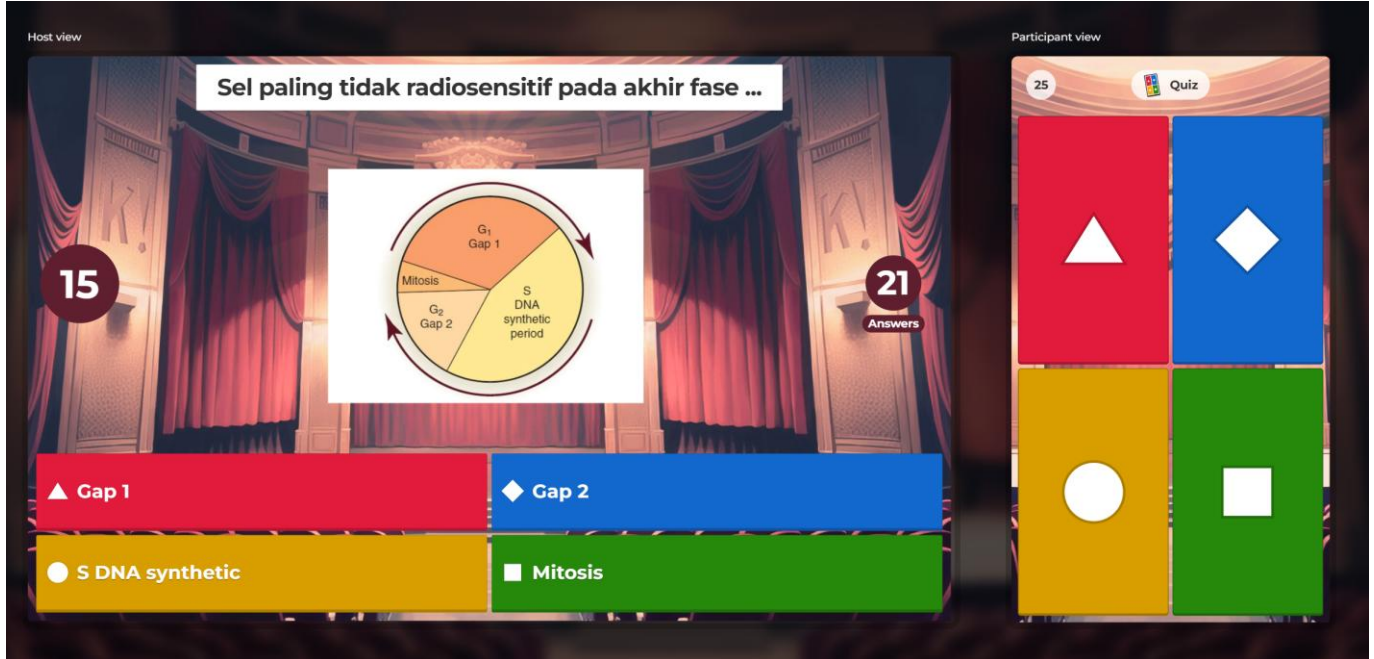
- Peserta menyediakan 2 *device*, yaitu 1 laptop untuk bergabung di Zoom (tampilan soal) dan 1 laptop untuk bermain Kahoot (tampilan pilihan jawaban).
- Babak penyisihan terdiri dari 4 sesi dengan tipe soal yang berbeda, yaitu *Quiz*, *True or False*, *Puzzle*, dan *Pin Answer* yang WAJIB diikuti oleh setiap tim dengan total jumlah soal keseluruhan adalah 100 soal.
- Ketepatan dan kecepatan waktu menjawab soal akan memengaruhi poin yang didapatkan.
- Sesi pertama dengan tipe soal **Quiz** yaitu berupa soal pilihan ganda sebanyak 45 soal dengan waktu menjawab masing-masing soal maksimal 30 detik. Contoh tampilan soal tipe ini tertera pada **Gambar 1**. Cara menjawab soal yaitu dengan meng-klik salah satu pilihan jawaban yang dianggap benar. Jawaban yang sudah di-klik tidak bisa diubah.
- Sesi kedua dengan tipe soal **True or False** yaitu berupa soal pernyataan dengan pilihan benar atau salah. Pada sesi ini, terdapat 25 soal dengan waktu menjawab masing-masing soal maksimal 30 detik. Contoh tampilan soal tipe ini tertera pada **Gambar 2**. Cara menjawab soal yaitu dengan meng-klik salah satu pilihan jawaban yang dianggap benar. Jawaban yang sudah di-klik tidak bisa diubah.



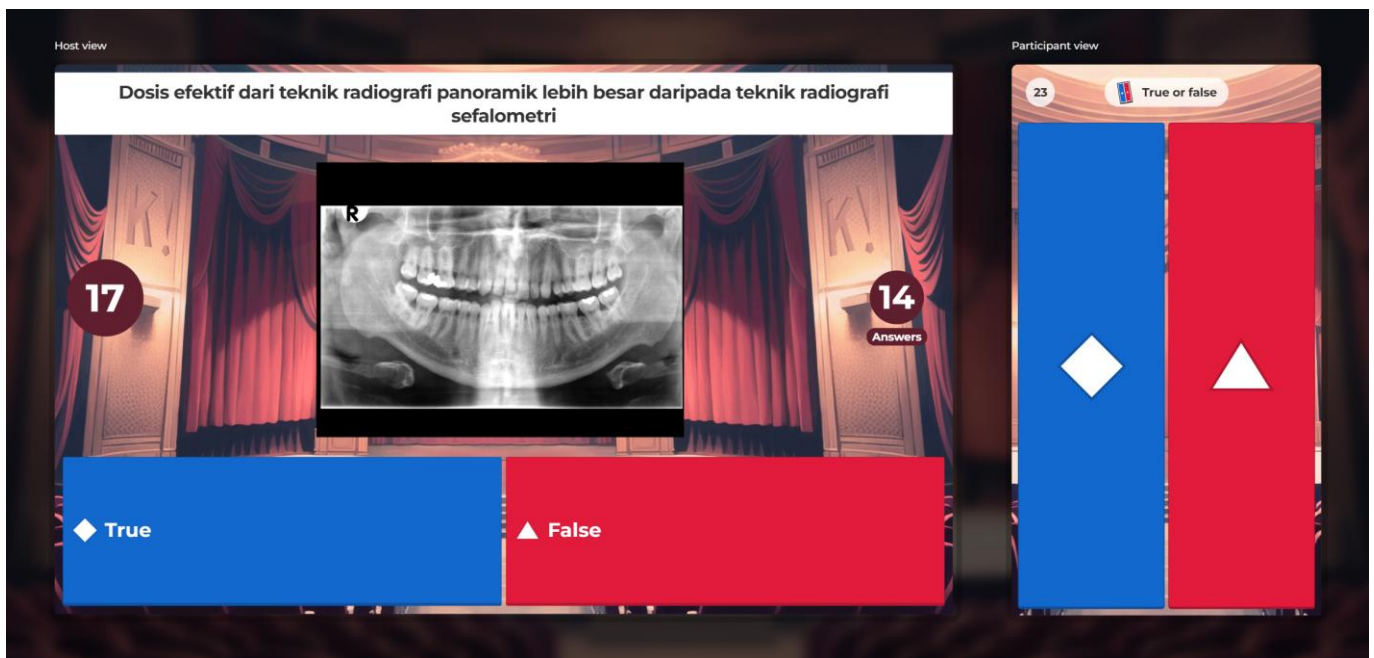
2026

KONGRES
KARGI

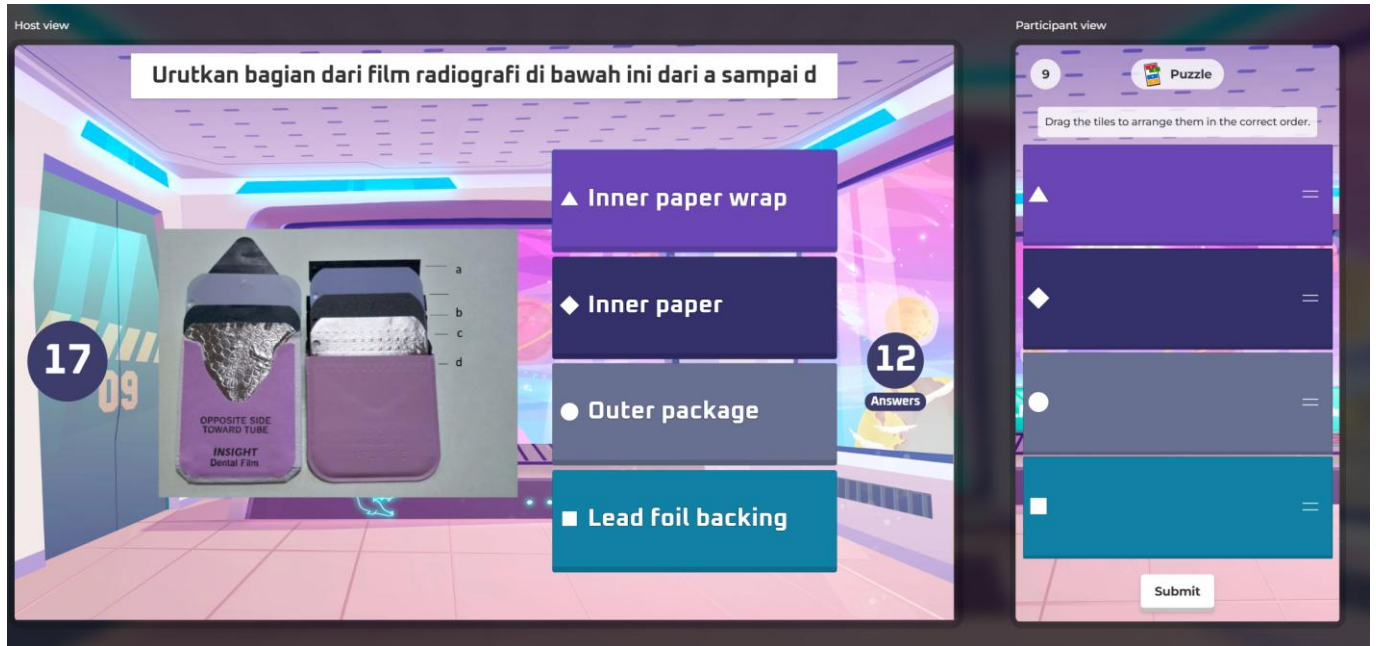
- Sesi ketiga dengan tipe soal **Puzzle** yaitu berupa soal di mana peserta harus mengurutkan beberapa frasa/kalimat berdasarkan urutan tertentu yang diminta. Pada sesi ini, terdapat 20 soal dengan waktu menjawab masing-masing soal 1 menit. Contoh tampilan soal tipe ini tertera pada **Gambar 3**. Cara menjawab soal yaitu dengan meng-klik dan menahan salah satu kotak frasa/kalimat dan ditempatkan berdasarkan urutan yang tepat. Apabila sudah urut, klik 'Submit' untuk mengumpulkan jawaban.
- Sesi keempat dengan tipe soal **Pin Answer** yaitu soal berbasis visual interaktif, di mana peserta diminta menentukan lokasi atau struktur anatomis tertentu secara tepat dengan cara meletakkan (*pinning*) penanda pada gambar yang disediakan sistem. Cara menjawab Peserta menjawab dengan mengetuk / mengklik langsung pada area gambar yang dianggap sebagai jawaban benar. Sistem Kahoot akan merekam titik koordinat pin yang diletakkan peserta. Peserta hanya dapat meletakkan satu pin untuk setiap soal. Setelah pin diletakkan, jawaban tidak dapat diubah. Contoh tipe soal ini tertera pada **Gambar 4**.
- Nilai tiap soal diatur oleh sistem dan kecepatan menjawab menentukan nilai yang didapat. Semakin cepat menjawab dengan jawaban benar, semakin besar poin yang didapat. Akan terdapat beberapa soal dalam keempat sesi dengan poin ganda (*double points*) dan diletakkan secara *random* (acak).
- Tidak ada pengurangan poin apabila jawaban salah atau tidak menjawab.
- *Scoreboard* atau hasil pemeringkatan akan muncul setiap selesai menjawab soal pada layar operator. Contoh gambar tampilan *scoreboard* tertera pada **Gambar 5**.
- Detail ketentuan teknis lebih lanjut akan dijelaskan ketika *Technical Meeting* Babak Penyisihan pada 4 Mei 2026.



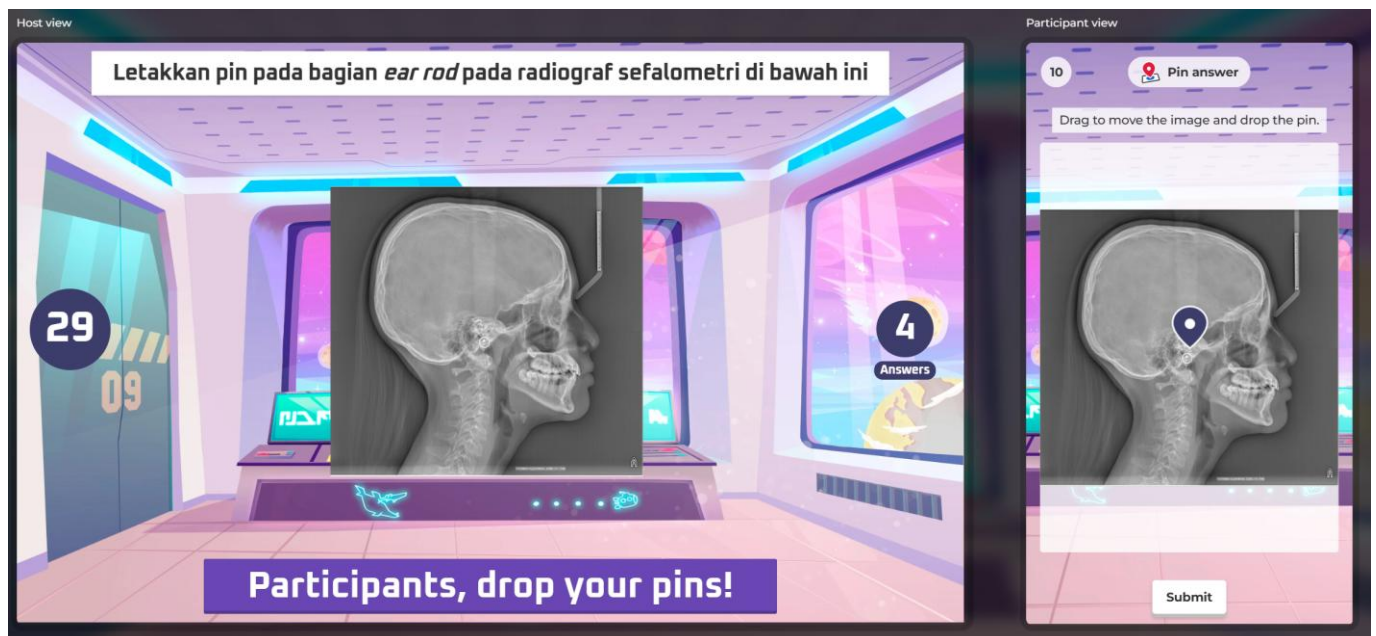
Gambar 1. Tampilan tipe soal Quiz (4 pilihan jawaban)



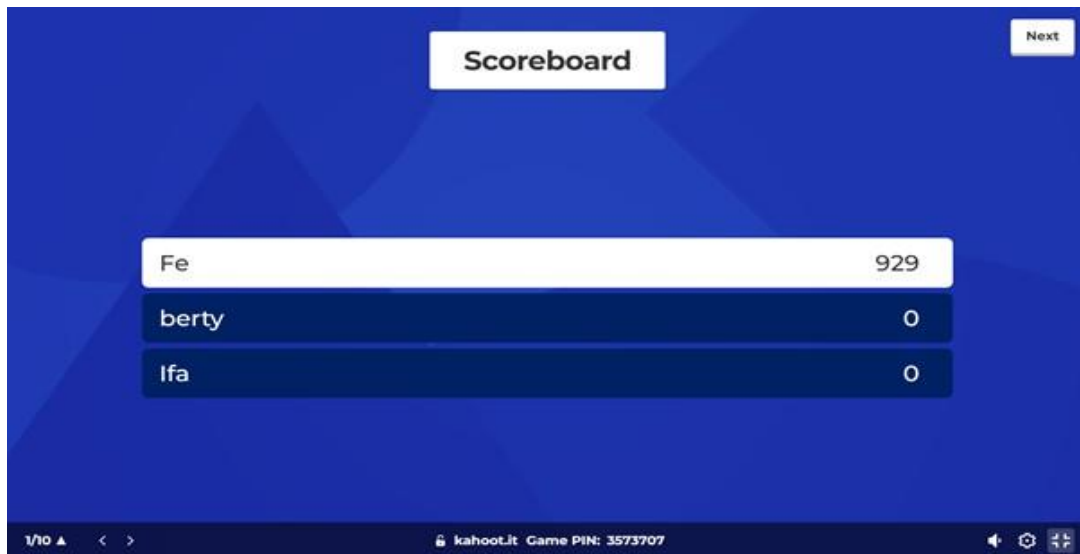
Gambar 2. Tampilan tipe soal True or False



Gambar 3. Tampilan tipe soal *Puzzle*



Gambar 4. Tampilan tipe soal *Pin Answer*



Gambar 5. Tampilan gambar scoreboard

2. Babak Semifinal (sistem Cerdas Cermat)

Aturan Umum

- Babak semifinal terdiri dari dua sesi, yaitu soal paket dan soal rebutan.
- Seluruh tim yang berhasil melanjutkan ke babak semifinal akan dibagi menjadi beberapa kelompok untuk bermain dalam babak ini. Jumlah kelompok dan jumlah tim tiap kelompok akan diumumkan pada *technical meeting*.
- Peserta lomba WAJIB mentaati peraturan yang dibacakan MC selama lomba berlangsung.
- Peserta tidak diperkenankan menggunakan bantuan dalam bentuk apa pun.
- Penonton tidak diperkenankan memberikan jawaban kepada peserta lomba dalam bentuk apa pun dan dihimbau untuk tenang agar tidak mengganggu berlangsungnya lomba.
- Peserta hanya akan dibacakan soal satu kali oleh pembaca soal dan tidak ada pengulangan.
- Jawaban sah adalah jawaban yang pertama kali diucapkan.
- Pertukaran peserta antartim tidak diperbolehkan.
- Bila melakukan kecurangan, akan diberikan teguran dan selanjutnya akan diberikan sanksi yang ditentukan juri, dapat berupa pengurangan nilai atau diskualifikasi.
- Keputusan akhir berada di tangan dewan juri dan tidak dapat diganggu gugat.



Soal Paket

- Sesi paket terdiri dari 5 soal dengan nilai masing-masing 100 poin untuk tiap soal. Setiap paket soal diperuntukkan kepada masing-masing tim secara berurutan.
- Apabila tim pemilik paket soal tidak menjawab dalam waktu 5 detik atau memberi jawaban salah, maka tim lain boleh merebut soal dengan ketentuan harus menekan bel terlebih dahulu dan menjawab setelah dipersilakan oleh juri. Soal hanya bisa direbut 1 kali. Apabila tim yang merebut menjawab salah, maka soal dianggap hangus.
- Apabila tidak ada tim yang merebut soal, maka soal dianggap hangus.
- Jawaban benar diberi nilai 100 poin dan jawaban salah/tidak menjawab diberi nilai 0 (tidak ada pengurangan poin).

Soal Rebutan

- Jumlah soal babak rebutan adalah 10 soal dengan bobot nilai per soal sebesar 100 poin. Poin yang diperebutkan dalam sesi ini adalah 1000 poin.
- Peserta WAJIB menekan bel setiap akan menjawab pertanyaan setelah soal selesai dibacakan.
- Tim yang berhak menjawab soal adalah tim yang pertama kali menekan bel dan dipersilahkan oleh juri.
- Apabila peserta menjawab tanpa menekan bel, maka akan dianggap salah dan tidak diperkenankan lagi menjawab soal tersebut.
- Peserta yang menekan bel atau menjawab pertanyaan sebelum pertanyaan selesai dibacakan juga akan dianggap salah dan tidak diperkenankan lagi menjawab soal tersebut.
- Peserta diberi waktu maksimal 5 detik sebelum menjawab, jika lebih dari itu, maka dianggap salah dan pertanyaan dilempar ke tim lain.
- Apabila tim pertama salah dalam menyebutkan jawabannya, tim yang lain berhak merebut kembali dengan menekan bel terlebih dahulu. Soal hanya dilempar 1x, bila salah lagi maka soal akan dihanguskan.
- Apabila peserta tidak ada yang menekan bel selama 5 detik setelah soal dibacakan, maka soal tersebut akan dihanguskan.
- Pada babak semifinal, tidak ada pengurangan nilai bagi tim yang memberikan jawaban salah.



2026

ANARGI

3. Babak Final (sistem Cepat Tepat)

Tim yang dapat melanjutkan ke babak final merupakan tim dengan nilai tertinggi dalam setiap kelompok pada babak semifinal. Babak final akan memperebutkan juara 1, 2, dan 3. Babak final terdiri dari tiga sesi, yaitu **Story Ladder (Soal Cerita Bertingkat)**, **Spin and Diagnose the Case**, dan **Final Battle-Think Fast! (Soal Rebutan)**.

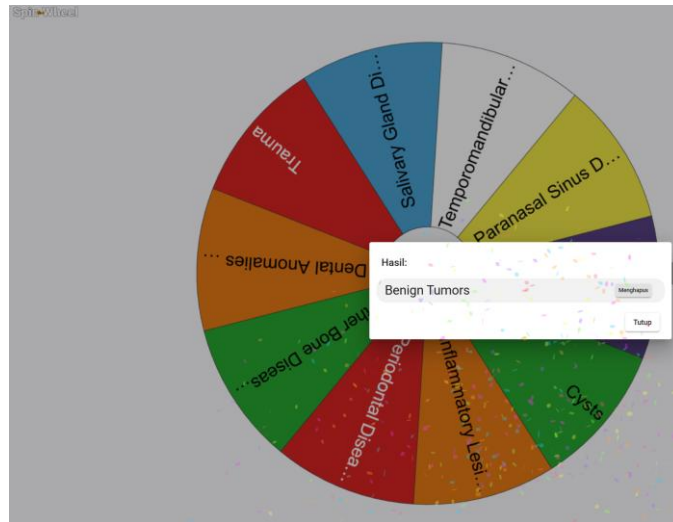
Story Ladder (Soal Cerita Bertingkat)

- Setiap tim mendapat 5 soal cerita (*vignette*) tanpa gambar, dapat berupa kasus ataupun penjelasan umum.
- Poin bertingkat sesuai kesulitan:
 - ✓ Soal 1 = 10 poin
 - ✓ Soal 2 = 20 poin
 - ✓ Soal 3 = 40 poin
 - ✓ Soal 4 = 80 poin
 - ✓ Soal 5 = 100 poin
- Tim dipanggil sesuai urutan undian/rotasi dengan sistem *round-robin*
- MC membacakan soal. Urutan soal dari mudah ke sulit, sesuai nilai yang diberikan.
- Setiap soal hanya diberi waktu 1 menit. Jawaban disampaikan lisan, langsung ke juri.
- Jawaban benar akan mendapatkan poin sesuai bobot soal. Tidak ada pengurangan nilai jika salah atau tidak menjawab, soal tidak akan dilempar ke tim lain.



Spin & Diagnose The Case

- Pada babak ini panitia menyiapkan *roulette/spin the wheel* secara digital di layar (sperti pada gamabr 6) dengan isi kategori:
 1. *Periodontal Diseases*
 2. *Inflammatory Disease*
 3. *Cysts*
 4. *Benign Tumors*
 5. *Paranasal Sinus Diseases*
 6. *Temporomandibular Joint Disorders*
 7. *Salivary Gland Diseases*
 8. *Trauma*
 9. *Dental Anomalies*
 10. *Other Bone Diseases*
- Setiap tim akan mendapatkan kesempatan untuk memutar *roulette* secara digital dan bergantian. Tim dengan nilai tertinggi di babak sebelumnya berhak memutar terlebih dahulu, diikuti tim berikutnya secara berurutan.
- Kategori yang ditunjuk oleh *roulette* akan menjadi jenis soal yang diberikan kepada tim yang memiliki giliran.
- MC selanjutnya akan menampilkan deskripsi singkat kasus dan foto radiograf sesuai kategori
- Setiap tim yang mendapat giliran menjawab diberikan kesempatan waktu 1 menit untuk diskusi sesama peserta tim.
- Setiap tim diberikan waktu menjawab instruksi pertanyaan selama maksimal 2 menit setelah diskusi dan diberikan kesempatan menjawab.
- Tim yang memiliki giliran menjawab harus memberikan suspek radiodiagnosis utama, 1 atau 2 *differential diagnosis* sesuai instruksi, dan menyebutkan 1 fitur khas yang mengarah pada diagnosis.
- Setiap peserta tim boleh menjawab atau membantu menambahkan jawaban.
- Total nilai akan diberikan sebesar 300 poin jika keseluruhan tiga instruksi dijawab dengan benar dan tepat. 200 poin jika lebih dari hanya dua instruksi dijawab dengan tepat dan benar. 100 poin jika hanya satu dari instruksi dijawab dengan tepat dan benar.
- Tidak ada pengurangan nilai jika salah atau tidak menjawab, soal tidak akan dilempar ke tim lain.
- Setiap tim mendapatkan kesempatan memutar *roulette* 2 (dua) kali



Gambar 6. Roulette untuk Spin & Diagnose The Case

Final Battle-Think Fast (Soal rebutan)

- Babak ini merupakan babak rebutan dengan jumlah soal pendek sebanyak 15 soal.
- MC akan membacakan setiap pertanyaan.
- Peserta WAJIB menekan bel setiap akan menjawab pertanyaan setelah soal SELESAI dibacakan.
- Tim yang berhak menjawab soal adalah tim yang pertama kali menekan bel dan dipersilakan oleh juri.
- Apabila peserta menjawab tanpa menekan bel, maka akan dianggap salah dan tidak diperkenankan lagi menjawab soal tersebut.
- Peserta yang menekan bel atau menjawab pertanyaan sebelum pertanyaan selesai dibacakan juga akan dianggap salah dan tidak diperkenankan lagi menjawab soal tersebut.
- Peserta diberi waktu maksimal 5 detik sebelum menjawab, jika lebih dari itu, maka dianggap salah dan pertanyaan dilempar ke tim lain.
- Apabila tim pertama salah dalam menyebutkan jawabannya, tim yang lain berhak merebut kembali dengan menekan bel terlebih dahulu. Soal hanya dilempar 1x, bila salah lagi maka soal akan dihanguskan.
- Apabila peserta tidak ada yang menekan bel selama 5 detik setelah soal dibacakan, maka soal tersebut akan dihanguskan.
- Poin pada babak ini jika benar bernilai 100 dan jika salah akan dikurangi sebesar 50 poin, tidak menjawab akan mendapat nilai 0.



2026

IKARGI

G. Ketentuan Tambahan

Dalam perkembangannya kemudian, jika diputuskan revisi sistem final yang lebih menarik akan diinformasikan paling lambat H+3 setelah banyak penyisihan selesai.

H. Ketentuan Diskualifikasi

1. Peserta yang sama terdaftar dalam lebih dari 1 tim.
2. Tim yang tidak melengkapi syarat administrasi (**KTM atau surat keterangan mahasiswa**).
3. Tim yang melakukan tindak kecurangan.
4. Tim yang terlambat melakukan konfirmasi kehadiran saat tahap selanjutnya.
5. Tim dengan anggota yang hadir tidak lengkap tanpa konfirmasi alasan yang jelas.

III. HADIAH PEMENANG

- Juara 1, 2, dan 3 akan mendapatkan hadiah berupa trofi, medali, sertifikat, dan uang tunai. Semifinalis juga akan mendapatkan hadiah berupa sertifikat dan uang tunai.
- Seluruh tim yang lolos ke babak semifinal akan diundang untuk hadir dalam kegiatan Gala Dinner Simposium IKARGI ke-13 pada Jum'at, 5 Juni 2026 di *The Rinra Hotel Makassar*.